

The **LEGEND**

USER MANUAL



ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД ЭКСПЛУАТАЦИЕЙ
УСТРОЙСТВА

ЮРИДИЧЕСКАЯ ОТКАЗ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

При использовании этого детектора соблюдайте применимые законы и правила, регулирующие использование металлодетекторов. Не используйте детектор без разрешения на охраняемых или археологических объектах. Не используйте этот детектор вблизи неразорвавшихся боеприпасов или в закрытых военных зонах без разрешения. Сообщите в соответствующие органы подробности о любых найденных вами исторических или культурно значимых артефактах.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

LEGEND — это современное электронное устройство. Не надо собирать или эксплуатировать устройство до прочтения руководства пользователя.

Не храните прибор и поисковую катушку при очень низких или высоких температурах в течение длительного времени. (Температура хранения: от -20°C до 60°C / от -4°F до 140°F)

Устройство было разработано с классом защиты IP68 как водонепроницаемое устройство на глубине до 3 метров / 10 футов. (Кроме наушников Bluetooth®).

Обратите внимание на следующие пункты после использования устройства, особенно в сырой воде: 1. Промойте системный блок, вал и змеевик водопроводной водой и убедитесь, что в разъемы не попали сырые воды.

- 2. Не используйте никакие химические вещества для очистки и/или любых других целей.
- 3. Протрите экран и вал насухо мягкой, неабразивной тканью.

Защитите извещатель от ударов при обычном использовании. Для транспортировки аккуратно поместите детектор в оригинальную коробку и закрепите ударопрочной упаковкой.

Разборку и ремонт металлоискателя LEGEND разрешается производить только в авторизованных сервисных центрах Nokta Makro. Несанкционированная разборка/внедрение в корпус металлоискателя по любой причине аннулирует гарантию.

ВАЖНО!

Не используйте устройство в помещении. Прибор может постоянно подавать звуковые сигналы в помещении, где присутствует много металлов. Используйте устройство на открытом воздухе, в открытых полях.

Не допускайте, чтобы другой детектор или электромагнитное устройство находились в непосредственной близости (10 м (30 футов)) от устройства.

Не носите с собой металлические предметы во время использования устройства. Держите устройство подальше от обуви во время ходьбы. Устройство может обнаружить металлы на вас или внутри вашей обуви в качестве цели.

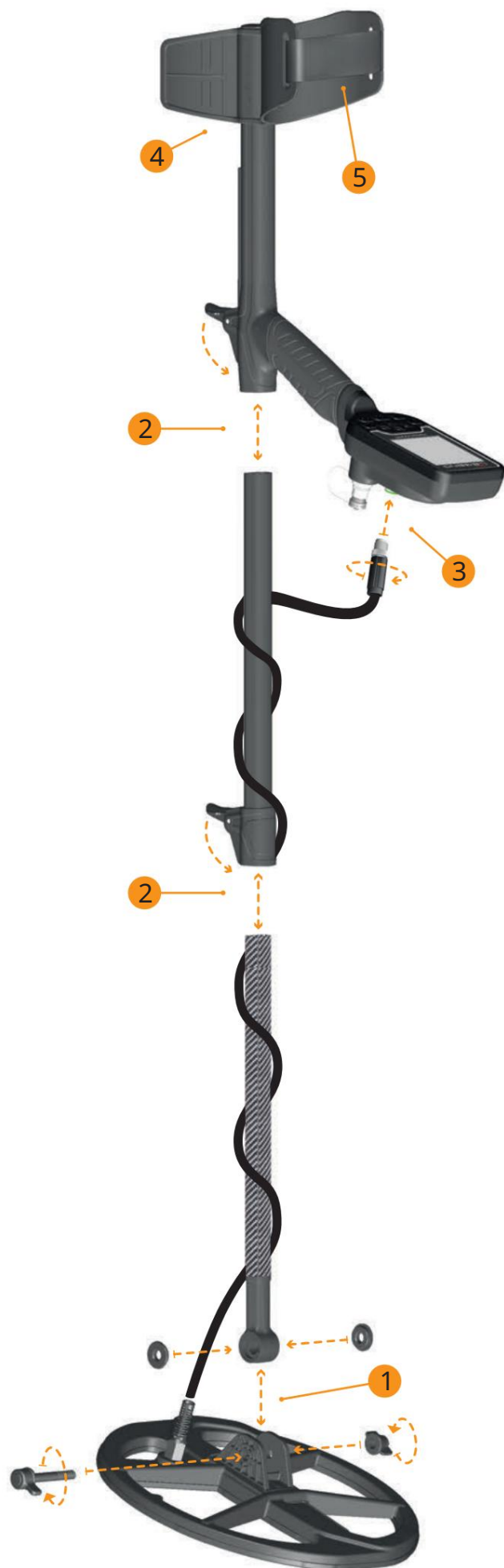
СОДЕРЖАНИЕ

СБОРКА	1
ВВЕДЕНИЕ В УСТРОЙСТВО	2
ОТБРАЖАТЬ	3
ИНФОРМАЦИЯ ОБ АТАРЕ	4
ПРАВИЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ	5
КРАТКОЕ ПОСОБИЕ	6
ОБЩИЕ И РЕЖИМНЫЕ НАСТРОЙКИ	6
РЕЖИМЫ ПОИСКА	7
ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ	8
ЦЕЛЕВАЯ ГЛУБИНА	8
ЧАСТОТА	9
ИДЕНТИФИКАТОР ЦЕЛЕЙ	10
ПРИМЕРЫ ДИСКРИМИНАЦИИ	10-11
БАЛАНС ГРУНТА	12
ВЫЯВЛЕНИЕ	13
ФЕРРОЧЕКТМ	13-14
НАСТРОЙКИ	14-26
Сдвиг частоты	15
Скорость восстановления	15
Объем	16
Настройки тона	16-22
Профиль пользователя	22-23
Подсветка	24
Вибрация	24
светодиодный фонарик	25
Bluetooth	25
Часы	25
Отсечение времени	26
ПРОВЕРЬТЕ КАТУШКУ	26
ОБНОВЛЕНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ	26
НАУШНИКИ	26
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	27



Для потребителей в Европейском Союзе: Не выбрасывайте данное оборудование вместе с обычными бытовыми отходами. Символ перечеркнутого мусорного бака на этом оборудовании указывает на то, что данное устройство не следует утилизировать вместе с обычными бытовыми отходами, а следует перерабатывать в соответствии с местными нормативными актами и экологическими требованиями.



СБОРКА

(1) После установки шайб на нижний вал поместите нижний вал на его место на поисковой катушке. Закрепите, затянув винт и гайку. Не затягивайте слишком сильно.

(2) Чтобы соединить средний стержень с верхним и нижним стержнем, откройте защелки рычага и соедините детали вместе. Отрегулируйте длину устройства под свой рост, нажмите на защелки для фиксации.

(3) Намотайте кабель поисковой катушки на вал, не натягивая его слишком сильно. Затем подключите разъем к входу одного разъема поисковой катушки на темной блоке и закрепите, затянув гайку. Во время затягивания вы можете услышать щелчки, указывающие на то, что разъем закреплен.



(4) Если вы хотите отрегулировать подлокотник, сначала удалите винты. Сдвинув подлокотник вверх или вниз на один уровень, совместите отверстия и закрепите, затянув винты. Вы можете прикрепить запасной винт к пустому отверстию, если не хотите его потерять.



(5) Вставьте ремень подлокотника, как показано на рисунке, отрегулируйте его по размеру руки и затяните.

ВВЕДЕНИЕ В УСТРОЙСТВО



1. ЖК-экран

2. Кнопка питания и настроек

Чтобы включить устройство, нажмите кнопку на 1 секунду. Чтобы войти или выйти из настроек, нажмите один раз. Чтобы выключить устройство, нажмите и удерживайте.

Примечание. В настройках длительное нажатие кнопки не выключит устройство.

3. Кнопка определения местоположения и направления отклонения

Она используется для определения местоположения на главном экране. Эта кнопка имеет несколько функций дискриминации и других настроек, которые подробно описаны в соответствующих разделах руководства.

4. Кнопка частоты

Позволяет вам выбрать рабочую частоту среди нескольких и одиночных частот.

5. Кнопка дискриминации

Позволяет перемещаться между шаблонами дискриминации, предлагаемыми ЛЕГЕНДОЙ.

6. Правая и левая кнопки

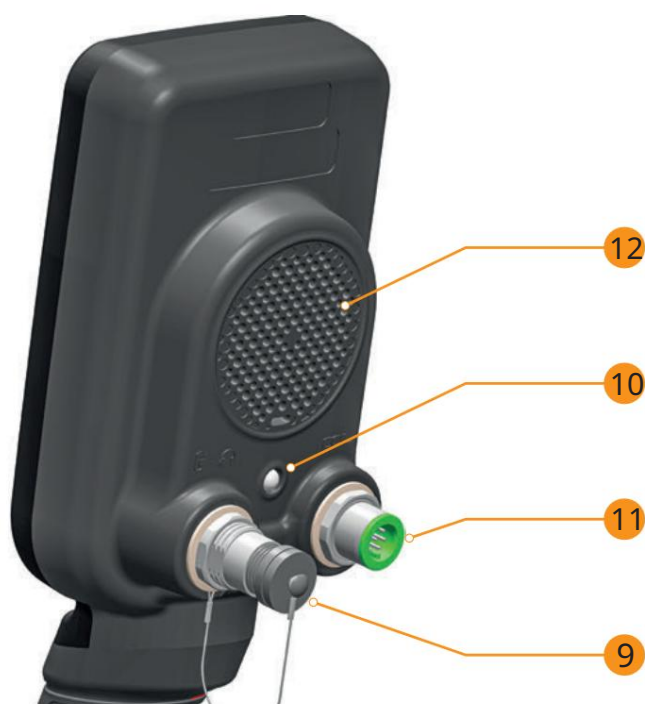
На главном экране они используются для перехода между режимами, а в меню настроек — для навигации по настройкам.

7. Кнопки вверх (+) и вниз (-)

На главном экране они используются для увеличения или уменьшения чувствительности, а в меню настроек они используются для изменения значения параметра.

8. Кнопка балансировки и грунта

В The LEGEND вы можете балансировать металлоискатель по грунту тремя различными способами, используя эту кнопку. Подробнее см. на стр. 11.



9. Проводные наушники и разъем для зарядки

ВАЖНО! Если в розетку не вставлены наушники или зарядный кабель, держите ее закрытой завинчивающейся крышкой.

10. Светодиодный фонарик

11. Вх. одной разъем поисковой катушки

12. Динамик

ОТ ОБРАЖАТЬ

1. Информационная панель

2. Часы и отсчитывание времени 3. Режимы

поиска

4. Шкала идентификатора цели и вырезанные идентификаторы 5.

Рабочая частота 6. Индикатор чувствительности

7. Идентификатор

цели 8. Индикатор глубины

9. Сохранение и удаление профиля пользователя

10. Бар FerroCheck™

11. Пинпоинт 12.

Настройки



ИНФОРМАЦИЯ О БАТАРЕЕ

LEGEND имеет внутреннюю литий-полимерную батарею емкостью 5050 мАч.

Время работы от батареи варьируется от 8 до 20 часов. На время работы от батареи влияют такие факторы, как рабочая частота, использование динамика или проводных/беспроводных наушников, подсветка дисплея, светодиодный фонарик и т. д.

Зарядка

Зарядите LEGEND перед первым использованием. Зарядка разряженной батареи займет примерно 3-4 часа.

Чтобы зарядить аккумулятор, вставьте один конец кабеля, поставляемого с устройством, во входной разъем для проводных наушников/зарядного устройства, а другой конец — в адаптер для зарядки.



Для зарядки устройства можно использовать обычный USB-адаптер питания 5 В 2 А (минимум). Время зарядки увеличится, если заряжать устройство через порт USB на ПК.

ВОДОНЕПРОНИЦАЕМАЯ ЗАПАСНАЯ БАТАРЕЯ

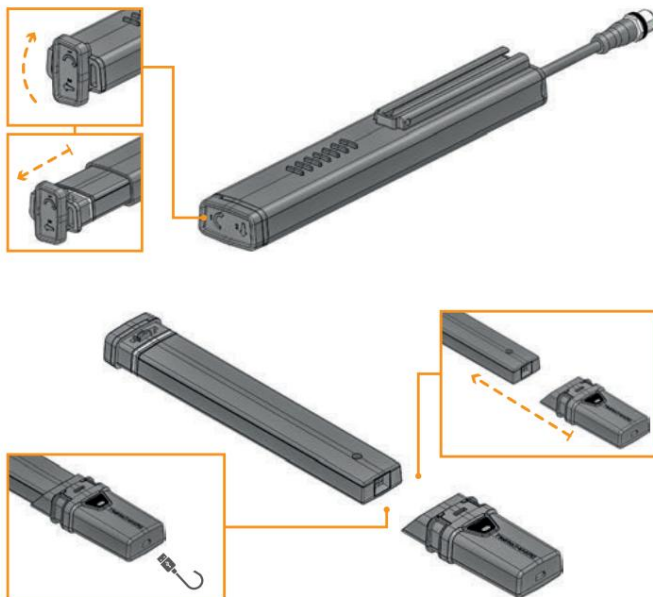
Эта батарея, входящая только в комплект LEGEND Pro Pack и продаваемая отдельно, может использоваться, когда внутренняя батарея разряжена и у вас нет доступа к зарядке.

Вы можете легко прикрепить запасную батарею, как показано на рисунке.



При использовании запасного аккумулятора к устройству нельзя подключать проводные наушники.

Вы можете легко зарядить запасной аккумулятор с помощью прилагаемого зарядного устройства.



Если вы извлекаете аккумулятор из корпуса, не используйте устройство под дождем или под водой. Вы также должны снять корпус батареи с устройства и не оставлять его на устройстве, если вы хотите использовать устройство под водой.

Работа с Powerbank

Вы также можете питать и заряжать аккумулятор с помощью повербанка. Для этого достаточно вставить один конец кабеля, поставляемого в комплекте с зарядным устройством, во входной разъем проводных наушников/зарядного устройства, а другой конец — в блок питания. Обратите внимание, что вы не можете подключать проводные наушники к устройству, когда к устройству подключен внешний аккумулятор.

ВАЖНО! НЕ используйте детектор под водой, когда он подключен к повербанку.

Низкий уровень заряда батареи

Значок батареи на дисплее показывает состояние батареи. Когда заряд уменьшается, полоски внутри значка батареи также уменьшаются. Когда батарея разряжается, на дисплее появляется сообщение «Lo», и устройство выключается.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ О БАТАРЕЯХ

Не подвергайте устройство воздействию экстремальных температур (например, в багажнике автомобиля или бардачке).

Не заряжайте батарею при температуре выше 35°C (95°F) или ниже 0°C (32°F).

Батарея LEGEND может быть заменена только Nokta Makro Detectors или ее авторизованными сервисными центрами.

ПРАВИЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ



Высота вала неправильная

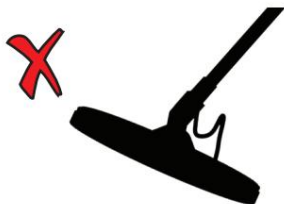
Очень важно правильно отрегулировать высоту подставки, чтобы можно было использовать без дискомфорта и усталости.

Высота вала правильная

Отрегулируйте высоту так, чтобы вы стояли в вертикальном положении, ваша рука была расслаблена, а поисковая катушка находилась примерно в 5 см (~ 2 дюйма) над землей.

ПРАВИЛЬНЫЙ СПОСОБ ПОДЪЕМА

Неправильный угол поисковой катушки



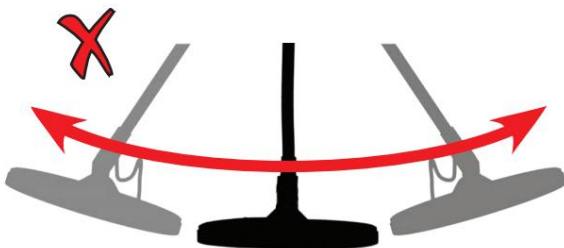
Неправильный угол поисковой катушки



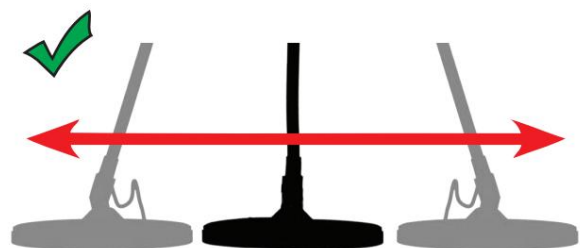
Правильный угол поисковой катушки



Неправильный способ подметания



Правильный способ подметания



Важно держать поисковую катушку параллельно земле, чтобы получить точные результаты.

Поисковая катушка всегда должна быть параллельна земле.

КРАТКОЕ ПОСОБИЕ

1. Соберите устройство с соответствующими инструкциями на страницах 1.
2. Нажмите кнопку питания и настроек, чтобы включить устройство.



3. Когда устройство включено, оно запустится в режиме парковки и в многочасовом режиме. Вы можете изменить режим в зависимости от состояния грунта. Вы можете найти более подробную информацию о режимах поиска и часовой работе в этом руководстве.



4. При необходимости вы можете увеличить чувствительность. Увеличение чувствительности даст вам большую глубину. Однако, если окружающая среда или земля вызывают чрезмерный шум в устройстве, вам необходимо снизить настройку чувствительности.



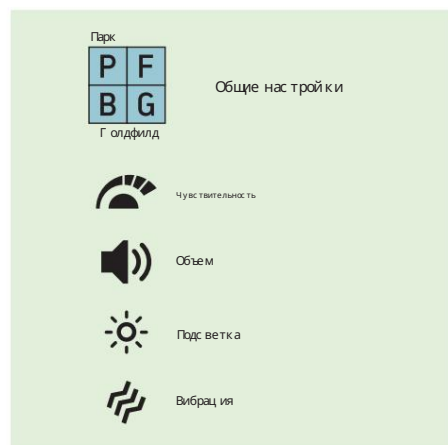
5. Вы можете начать копать!

ОБЩИЕ И РЕЖИМНЫЕ НАСТРОЙКИ

Некоторые настройки являются общими для всех режимов; изменения в этих настройках вступают в силу во всех режимах.

Большинство настроек зависит от режима и влияют только на текущий выбранный режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Общие настройки и настройки, обновленные на режимах, обозначены в руководстве следующим образом:



РЕЖИМЫ ПОИСКА

LEGEND имеет 4 режима поиска, предназначенных для разных местностей и целей.

Навигация по режимам поиска

Вы можете легко переключаться по режимам, используя правую и левую кнопки. Выбранный режим будет заключен в рамку.

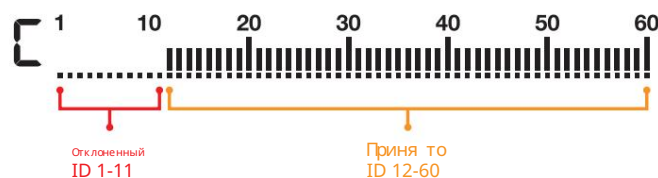


ПАРК

Предназначен для поиска монет и ювелирных изделий в городских районах и парках, где присутствует много современных ламп (алюминиевая фольга, язычки от банок, крышки от бутылок и т.д.).

Этот режим оптимизирован для средних и крупных монет и ювелирных изделий.

Дискриминация по умолчанию настроена на отклонение идентификаторов цели до 11 включительно, чтобы исключить железо и алюминиевую фольгу.



Алюминиевая фольга обычно генерирует идентификатор цели 11. Однако, в зависимости от формы, ее идентификатор может достигать 20.

В этом режиме можно использовать все одиночные частоты, а также многочастотный режим. В зависимости от типа цели вы можете выбрать желаемую частоту. Многочастотность в режиме парковки обеспечивает максимальную глубину и разделение. Таким образом, может ощущаться легкий шум.

Режим парковки по умолчанию настроен на скорость восстановления 5 и 4 тона. Вы можете изменить скорость восстановления, а также количество тонов вручную, если это необходимо.

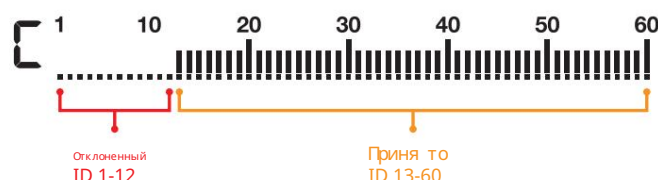
Полоса FerroCheck™ на экране показывает соотношение содержания черных и цветных металлов в мишенях, таким образом, играет важную роль в определении металлических примесей. Поэтому, когда цель обнаружена в режиме парковки, в дополнение к идентификатору цели следует наблюдать полосу FerroCheck™.



ПОЛЕ

Рекомендуется для поиска монет и реликвий на пастбищах и возделываемых/вспаханых полях.

Эти поля могут содержать железистый мусор и кокс. Чтобы легче обнаруживать монеты и реликвии среди этих предметов мусора, дискриминация по умолчанию настроена на отклонение целевых идентификаторов до 12 включительно.



В этом режиме можно использовать все одиночные частоты, а также многочастотный режим. В зависимости от типа цели вы можете выбрать желаемую частоту. Многочастотность в полевом режиме обеспечивает максимальную глубину и разделение. Полевой режим по умолчанию установлен на скорость восстановления 5 и 2 тона.



ПЛЯЖ

Этот режим оптимизирован для использования на сухом или мокром песке пляжа, а также для использования под водой.

Соль, обычно присутствующая в пляжном песке и море, делает песок и воду очень проводящими, создавая шум и ложные сигналы.

Одночастотные детекторы не могут работать в таких условиях или работают уже. Многочастотность может вести к минимуму этот шум, обеспечивая максимальную производительность в этих условиях.

По этим причинам в пляжном режиме нельзя использовать отдельные частоты. Когда выбран пляжный режим, устройство автоматически переключается на многочастотный режим, и отдельные частоты выбрать нельзя. Только в этом режиме многочастотность имеет 2 варианта: мокрый песок/под водой (MW) или сухой песок с очень низкой соленостью (WD).

Каждый раз, когда вы нажимаете кнопку частоты в пляжном режиме, вы переключаетесь между двумя вариантами.

Если песок, на котором вы проводите поиск, сухой, но имеет высокую соленость, вам следует использовать опцию MW. Чтобы определить уровень солености, прокачайте поисковую катушку по песку в режиме дискриминации всех металлов (с м. раздел «Схемы дискриминации») и проверьте идентификатор песка. Если ID выше 2, следует выбрать MW вместо MD.

Баланс грунта и стабильность ID были оптимизированы для различных условий и будут различаться для каждого варианта. На мокром пляжном песке многочастотный MW будет генерировать точные идентификаторы, но если вы переключитесь на MD, идентификаторы могут быть неправильными. Точно так же в сухом песке с низкой соленостью вы можете сбалансировать детектор погрунту в MD, но если вы переключитесь на MW, вы не сможете выполнить балансировку погрунту.

По умолчанию для пляжного режима установлена скорость восстановления 5 и 4 тона.

Черный песок

Некоторые пляжи покрыты черным песком, содержащим натуральное железо. Такие пляжи делают обнаружение металла практически невозможным. Пляжный режим автоматически распознает черный песок и отображает значок предупреждения в верхней части экрана в информационном разделе.



Когда этот значок исчезнет, устройство возобновит свою нормальную работу.

ВАЖНО! После погружения устройства под воду и его извлечения крышка динамика может быть заполнена водой, и звук устройства может быть приглушен. Это нормально. В таком случае слегка трясите воду с крышки динамика, и звук вернется к норме.



ГОЛДФИЛД

Этот режим оптимизирован для использования на минерализованных золотых приисках.

В отличие от других режимов, этот режим имеет пороговый тон, который постоянно слышен в фоновом режиме. Громкость и частота звукового оповещения, издаваемого при обнаружении цели, изменяется пропорционально силе сигнала цели.

Режим Goldfield идеально подходит для обнаружения неглубоких и мелких золотых самородков, а также более глубоких крупных самородков в минерализованном грунте.

В этом режиме вы можете использовать только более высокие одиночные частоты (20 кГц и 40 кГц) и несколько частот. Вильно минерализованном грунте детекторы получают много ложных сигналов. Кроме того, золотых приисков присутствуют минерализованные породы, обычно называемые горячими породами. Таким образом, многочастотный режим в этом режиме обеспечивает удобное обнаружение, сводя к минимуму влияние этих минерализованных пород и грунта.

Режим Goldfield по умолчанию установлен на скорость восстановления 5 и 1 тон.

ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ

30



Чувствительность — это настройка глубины устройства. Он также используется для устранения окружающих электромагнитных сигналов из окружающей среды и шумовых сигналов, передаваемых с земли.

Чувствительность состоит из 30 уровней, по умолчанию установлено 25.



Настройка чувствительности является личным предпочтением. Тем не менее, важно установить чувствительность на максимально возможный уровень, при котором не слышны громкие логи, чтобы не пропустить более мелкие и глубокие цели. Например: если уровень шума подходит для поиска и одинаков на уровне 25 и 30, то следует предпочесть 30.

Парк



Голдфилд

Чувствительность является общей настройкой для всех режимов, и изменения этой настройки повлияют на них все.

Настройка чувствительности

На главном экране используйте кнопки «плюс» (+) и «минус» (-) для увеличения или уменьшения чувствительности. Нажмите один раз, чтобы изменить значения одно за другим, или удерживайте нажатой, чтобы изменить их быстро.

Индикатор чувствительности расположен слева от идентификатора цели.

Точный уровень чувствительности отображается в числовом виде над индикатором.

Индикатор состоит из 5 уровней. Каждый уровень представляет 6 единиц чувствительности.

Значения чувствительности, соответствующие каждому уровню глубины.

Индикатор показан ниже:

25-30



19-24



13-18



7-12



1-6



Устройство всегда запускается с последним настроенным уровнем чувствительности.

ВАЖНО! Чтобы получить максимальную производительность по глубине, чтобы устранить шум, вызванный электромагнитными помехами, попробуйте сначала сдвинуть частоту.

ЦЕЛЕВАЯ ГЛУБИНА



Устройство обеспечивает расчетную глубину цели в соответствии с уровнем сигнала во время обнаружения.



Индикатор глубины: показывает близость цели к поверхности на 5 уровнях во время обнаружения. По мере приближения цели уровни уменьшаются и наоборот.



Обнаружение глубины осуществляется исходя из предположения, что целью является монета размером 2,5 см (1 дюйм). Фактическая глубина зависит от размера цели. Например, детектор укажет большую глубину для цели размером менее 2,5 см (1 дюйм) и меньшую глубину для более крупной цели.

Мелкая цель



Глубокая цель



ВАЖНО! Поскольку рабочая частота устройства оказывает непосредственное влияние на устройство, предполагаемая глубина может варьироваться для одной и той же цели при изменении частоты.

Ч А С Т О Т А



M^W
40 kHz

LEGEND предлагает многочастотный режим, при котором одновременно работает широкий диапазон частот, а также 5 отдельных частот.



Вы можете легко переключаться между частотами, нажимая кнопку частоты.

Рекомендуется использовать многочастотность во всех режимах. При выборе многочастотного режима на экране появляется буква «М». Когда выбрана одна частота, частота отображается в числовом виде на экране.

Парк



Голдфилд

Частота влияет только на текущий выбранный режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Одиночные частоты

Иногда использование одной частоты может дать преимущество перед несколькими частотами. Например; если вы ищете только более крупные цели с высокой проводимостью, 4 кГц может быть лучшим выбором.

Точно так же, если вы ищете неглубокие, тонкие украшения, 20 кГц и 40 кГц могут дать лучшие результаты.

В местах, где есть электромагнитные помехи, одиночные частоты могут быть менее шумными по сравнению с многочастотными.

Однако они будут менее чувствительны к множеству целей одновременно.

4 кГц обнаруживает большую глубину, особенно для больших серебряных монет и реликвий, по сравнению с Multi и другими частотами, но будет шумным в определенных почвенных условиях.

Многочастотный

Многочастотность, которая работает на нескольких частотах одновременно, дает пользователю преимущество в более широком охвате целей на всех типах местности.

Многочастотность, по сравнению с одночастотностью, обычно обеспечивает более точные идентификаторы глубины. Кроме того, он обеспечивает максимальную глубину для большого спектра металлов различных размеров на влажном или песчаном пляже и под водой за счет минимизации шума грунта.

Режимы и частоты

Каждый режим поиска был оптимизирован по частотам, чтобы обеспечить наилучшую производительность. Например, режимы Park и Field работают на всех одиночных частотах так же, как и Multi. С другой стороны, пляжный режим будет хорошо работать только в многочастотном режиме, поэтому в этом режиме нельзя выбрать одну частоту. Кроме того, в режиме Beach частота Multi имеет 2 варианта: Multi Wet (MW) и Multi Dry (MD). Когда вы нажимаете кнопку частоты в пляжном режиме, вы увидите букву «W» или «D» рядом с буквой M.



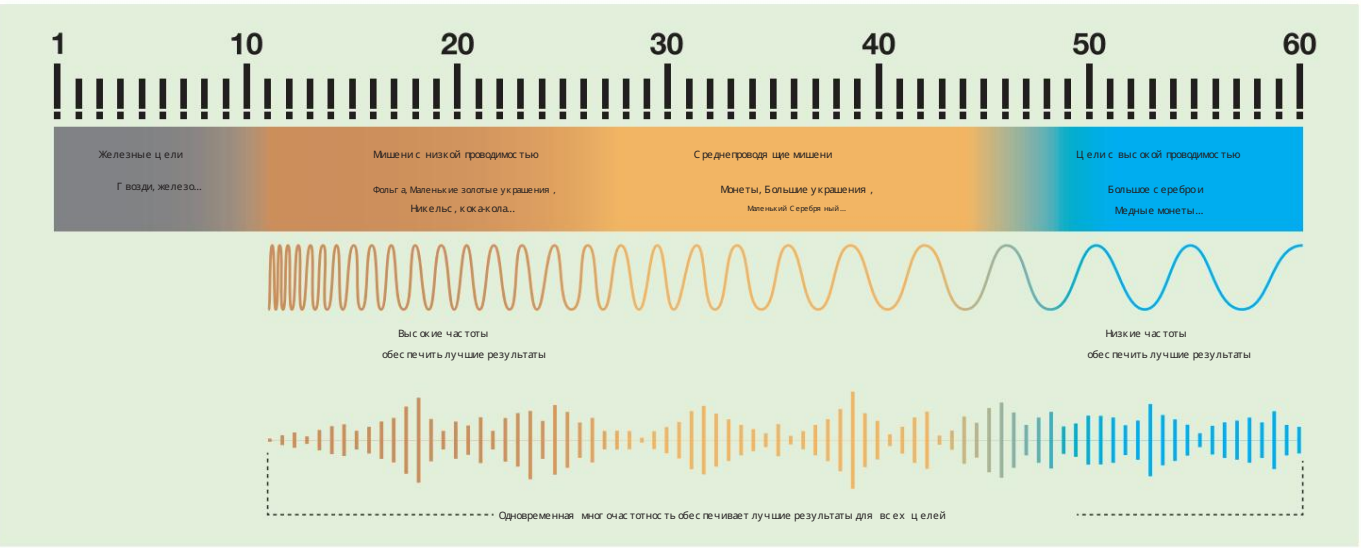
M^W



M_D

Режим Голдфилдс, с другой стороны, оптимизирован для обнаружения меньших целей с низкой проводимостью, поэтому в этом режиме нельзя использовать нижние одиночные частоты (4 кГц, 10 кГц и 15 кГц).

	ПАРК	ПОЛЕ	ПЛЯЖ ГОЛДФИЛД	ГОЛДФИЛД
Мульти	✓	✓	✓	✓
4 кГц	✓	✓	✗	✗
10 кГц	✓	✓	✗	✗
15 кГц	✓	✓	✗	✗
20 кГц	✓	✓	✗	✓
40 кГц	✓	✓	✗	✓



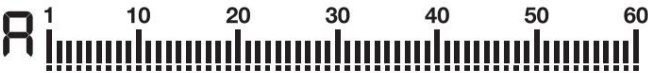
ИДЕНТИФИКАТОР ЦЕЛИ



Идентификатор цели — это число, выдаваемое металлоискателем на основе проводимости металлов, которое дает пользователю представление о том, какой может быть цель.

Идентификатор цели отображается двумя цифрами на дисплее и находится в диапазоне от 01 до 60.

Шкала идентификатора цели LEGEND состоит из 60 линий, каждая из которых представляет 1 идентификатор цели.



В дополнение к показу идентификатора цели в середине экрана, идентификатор также отмечен маленьким курсором под шкалой идентификатора.

Железный диапазон 1-10.

Диапазон цветных металлов 11-60.

В некоторых случаях устройство может создавать несколько идентификаторов для одной и той же цели. Другими словами, идентификаторы могут быть скачкообразными. Это может быть следствием нескольких факторов. Ориентация цели, глубина, чистота металла, коррозия, уровень минерализации почвы и т. д. Даже направление качания поисковой катушки может привести к тому, что устройство будет генерировать несколько идентификаторов.

В некоторых случаях устройство может не предоставлять какой-либо идентификатор. Устройство должно получить сильный и четкий сигнал от цели, чтобы предоставить идентификатор. Таким образом, он может быть не в состоянии предоставить идентификатор для целей на глубине полосы или меньших целей, даже если устройство их обнаружит.

Имейте в виду, что идентификаторы целей являются «вероятными», другими словами, оценочными значениями, и невозможно точно узнать свойства закопанного объекта, пока он не будет выкопан.

ID цветных металлов, таких как медь, серебро, алюминий и свинец, выше. Целевой диапазон ID золота широк и может подпадать под тот же диапазон металлических отходов, таких как железо, фольга, закручивающиеся крышки и язычки. Поэтому, если вы ищете золотые цели, ожидается, что вы выкопаете много лома.

Монеты, разсыпавшиеся повсюду миру, сделаны из разных металлов и разных размеров в разных географических точках и исторических эпох. Поэтому для того, чтобы узнать Target ID монет в конкретной зоне, предлагается провести тест с образцами таких монет, если это возможно.

Может потребоваться некоторое время и опыт, чтобы наилучшим образом использовать функцию Target ID в вашей области поиска. Детекторы разных марок и моделей выдают разные идентификационные номера цели.

ВАЖНО! Имейте в виду, что идентификатор крупных целей будет выше, чем ожидалось, даже если их проводимость может быть ниже.

ПРИМЕРЫ ДИСКРИМИНАЦИИ

LEGEND предлагает пользователям расширенные настройки дискриминации для облегчения работы. Используя кнопку дискриминации, вы можете выбрать один из 4 различных шаблонов дискриминации, из которых 3 предустановленных и 1 полностью настраиваемый пользователю.

Образцы дискриминации по умолчанию для всех режимов являются образцы дискриминации «С», что означает пользовательский. Каждый раз, когда устройство включается, оно будет начинаться с шаблона С.

В этом шаблоне каждый идентификатор может быть отклонен или принят пользователем.

Парк

P	F
B	G

Голдфилд

Настройка дискриминации влияет только на текущий выбранный режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Я	<p>Шаблон дискриминации всех металлов</p> <p>В этом шаблоне все ID принимаются по шкале ID (1-60). Другими словами, все линии на шкале видны, и ни один идентификатор не отклоняется. Устройство издает звуковой ответ для всех металлов, а также для земли, и их идентификаторы будут отображаться на экране.</p>
Б	<p>Образец дискриминации отшлифованных</p> <p>В этом шаблоне устройство не будет получать шум от земли и не будет предоставлять для него никаких звуковых или идентификаторов цели. Идентификаторы целей 1 и 2 отклонены (отклонены), а остальные открыты (приняты).</p>
Ф	<p>Дискриминационный шаблон Ferrous Off</p> <p>В этом шаблоне устройство не будет предоставлять звук или идентификатор цели для железных целей. Отклоненные идентификаторы будут различаться в зависимости от режима поиска.</p>
С	<p>Пользовательский шаблон дискриминации</p> <p>Этот шаблон позволяет пользователю создавать свои собственные шаблоны дискриминации в соответствии с типом целей, которые они хотели бы принять или отклонить. Настройка по умолчанию для этого паттерна такая же, как и для паттерна Ferrous Off.</p>

Принятие и отклонение идентификаторов также называется «меткой».

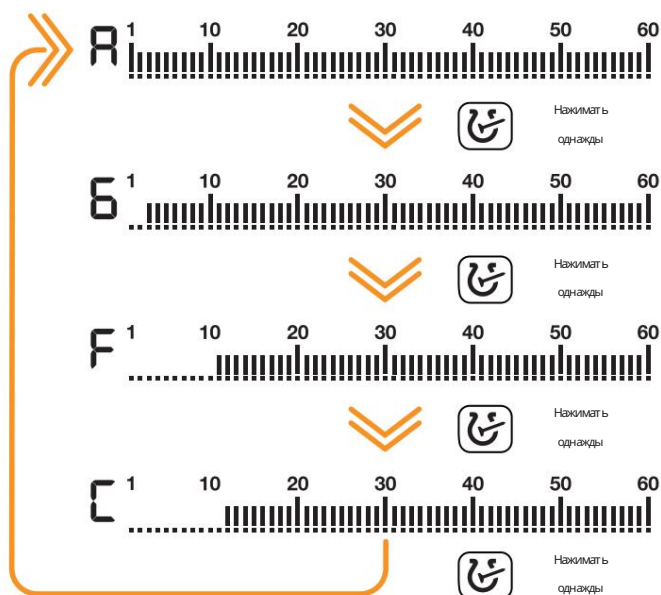
Идентификаторы по умолчанию, принятые и отклоненные в параметрах Ferrous Off и Пользовательские шаблоны дискриминации для каждого режима показаны в таблице ниже:

	Отклоненные идентификаторы	Принятые идентификаторы
ПАРК	1-11	12-60
ПОЛЕ	1-12	13-60
ПЛЯЖ	1-10	11-60
ГОЛДФИЛД	1-10	11-60

Выбор шаблона дискриминации



На главном экране при каждом нажатии кнопки дискриминации или шаблон меняется и обозначается буквой в маленьком поле слева от шкалы идентификатора цели.

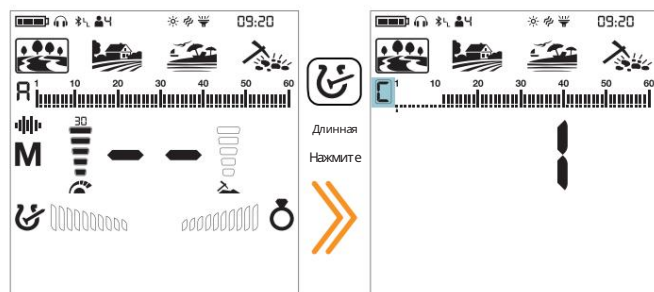


С помощью функции выреза вы можете принимать (включать) и отклонять (отключать) несколько идентификаторов. Строк для отклоненных идентификаторов будут стерты, и эти идентификаторы будут удалены на шкале идентификаторов. Устройством не будет

предоставлять звуковой ответ или идентификаторы цели для этих целей.

Формирование индивидуального шаблона дискриминации (Notch)

На главном экране нажмите и удерживайте кнопку дискриминации, чтобы открыть меню дискриминации.



Независимо от того, какой шаблон дискриминации выбран, устройство отображает на экране пользовательский шаблон дискриминации.

Неиспользуемые значки исчезнут с экрана, а буква «С» будет отображаться в рамке.

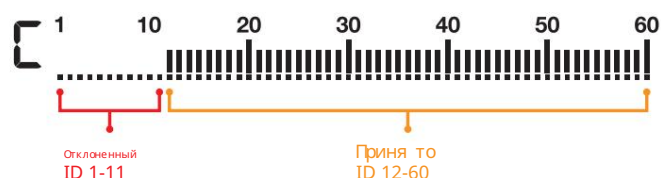
Существует 2 различных способа формирования пользовательского шаблона дискриминации: ручной и автоматический.

Ручная выемка

Держите катушку неподвижно. На экране отобразится последний идентификатор цели, а под шкалой идентификатора цели появится курсор с стрелкой.

1. Переместите курсор с помощью кнопок вправо и влево. Каждый раз, когда вы нажимаете кнопку, идентификатор цели будет меняться на экране. Выберите идентификатор, который вы хотите отключить (отклонить) или включить (принять).

2. Нажмите кнопку определения местоположения и принятия /отклонения. Если выбранный вами идентификатор был отключен (отклонен), ~~тогда он будет выведен из работы~~ (тогда он будет выведен из работы). И наоборот. Вы



Автоматическая выемка

В меню дискриминации поверните катушку над целью, которую вы хотите отклонить или принять. Курсор под шкалой идентификатора, а также идентификатор цели в середине покажет идентификатор цели.

2. Чтобы выключить или включить идентификатор, нажмите кнопку определения местоположения и принятия /отклонения.

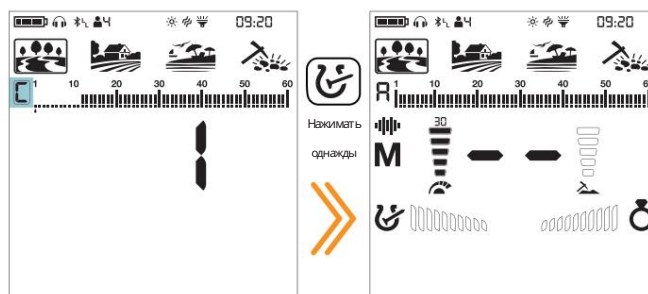
ЛЕГЕНДА не будет генерировать звуковой ответ для отклоненных целей. Тем не менее, их идентификаторы будут отображаться в дискриминации меню.

Курсор появится там, где вы в последний раз его оставили, когда в следующий раз вы будете использовать настройку дискриминации выреза.

ВАЖНО! В областях, где есть электромагнитные помехи, идентификаторы могут прыгать при высоких настройках чувствительности, и вам может быть трудно выбрать идентификаторы. В таком случае сначала уменьшите чувствительность, прежде чем выбирать идентификаторы, которые вы хотите отклонить или принять.

Выход из Notch Discrimination:

Нажмите кнопку дискриминации один раз, чтобы вернуться к основному экрану.



БАЛАНС ГРУНТА



LEGEND разработан для работы без балансировки грунта на большинстве ландшафтов. Однако для опытных пользователей и на сильно минерализованных грунтах балансировка грунта придаст устройству дополнительную глубину и стабильность.

Балансировка грунта может выполняться с помощью LEGEND тремя способами: автоматическим, ручным и с лежанием.



Балансировка грунта является только на текущий выбранный режим изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

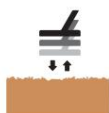
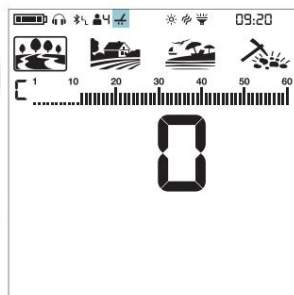
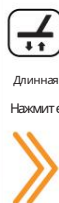
Прибор может выполнять балансировку грунта в диапазоне 00-99 во всех режимах и 00-20 в режиме Beach MW Multi Frequency.

Балансировка грунта необходимо выполнять отдельно для каждого диапазона Beach MD Multi и для каждого режима Beach MW Multi. Балансировка грунта, выполненная в MD, не будет работать для MW и наоборот.

Автоматическая балансировка грунта

Автоматический балансировка грунта во всех режимах поиска выполняется следующим образом.

1. Найдите место, где нет металла.
2. Нажмите и удерживайте кнопку балансировки грунта. Значок баланса грунта начнет мигать в информационном разделе сверху, а значение баланса грунта будет отображаться в середине экрана. Если ранее балансировка грунта не выполнялась, это значение всегда будет равно нулю (0).



3. Начните качать поисковую катушку вверх и вниз примерно с 15-20 см (~6"-8") над землей до 3 см (~1") над землей плавными движениями, удерживая ее параллельно земле.

4. Продолжайте до тех пор, пока звук не уменьшится в зависимости от земли. В зависимости от грунтовых условий обычно требуется около 2-4 часов для балансировки грунта.
5. По завершении балансировки грунта значение баланса грунта отображается в разделе «Идентификатор цели» на дисплее. Чтобы обеспечить правильный баланс грунта, выполните балансировку грунта как минимум 2-3 раза и проверьте значения баланса грунта на дисплее.

Как правило, разница между значениями не должна превышать 1-2 числа.

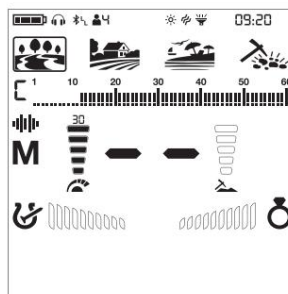
6. Если вы не можете отбалансировать грунт, это означает, что либо грунт слишком проводящий, либо не минерализованный, либо плохо под поисковой катушкой находится цель. В таком случае повторите попытку балансировки грунта в другом месте.

Ручная балансировка грунта

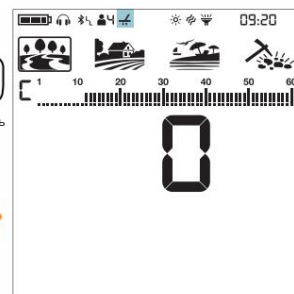
Позволяет вручную изменить значение баланса грунта. Это предпочтительно в основном потому, что это требует времени. Тем не менее, это предпочтительный вариант в тех случаях, когда грубая балансировка грунта не может быть выполнена с помощью других методов или требуется небольшая коррекция автоматической балансировки.

1. Найдите чистое место без металлов.
2. Нажмите кнопку балансировки грунта один раз и отпустите ее. Значок баланса грунта появится в информационном разделе сверху, и устройство переключится на экран балансировки грунта. Баланс грунта

значение будет отображаться в середине экрана.



Нажимать
однажды



3. Вам нужно слушать звуки, исходящие от земли, чтобы выполнить ручную балансировку грунта. Качайте поисковую катушку вверх и вниз с высоты примерно 15-20 см (~6-8 дюймов) над землей до 3 см (~1 дюйм) над землей плавными движениями, удерживая ее параллельно земле.

4. Если при прокачке катушки вы получаете низкий тон, это означает, что вам следует увеличить значение баланса грунта с помощью кнопки плюс (+). С другой стороны, если вы получаете высокий тон, вам следует уменьшить значение баланса грунта с помощью кнопки минус (-).

5. Продолжайте описанный выше процесс до тех пор, пока не будет устранена реакция земли.

6. Нажмите кнопку балансировки грунта один раз, чтобы выйти.

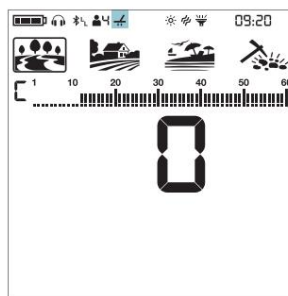
Значение баланса грунта может различаться на отдельных участках и на нескольких участках для определенных типов почв.

Звук не может быть устранен полностью на определенных участках. В этом случае, если шум от грунта веден к минимуму, это означает, что баланс грунта выполнен.

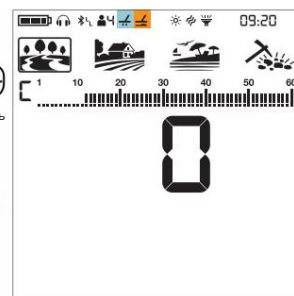
Отслеживание земли

Устройство отслеживает изменения грунта во время обнаружения и автоматически обновляет баланс грунта. Изменения грунта, которые не видны глазу, появляются на характеристике глубины и дискриминации детектора.

1. Чтобы активировать отслеживание грунта, нажмите кнопку балансировки грунта один раз. Устройство перейдет на экран баланса грунта, а значок баланса грунта появится в информационном разделе в верхней части дисплея.
2. Нажмите кнопку определения местоположения и принятия /отклонения один раз. В информационном разделе рядом с знаком баланса грунта появится значок отслеживания грунта, появляющийся.



Нажимать
однажды



Наземное отслеживание теперь активно. Нажмите кнопку балансировки грунта один раз, чтобы вернуться на главный экран.

Устройство автоматически обновляет баланс грунта, пока поисковая катушка качается над землей. Оно не предоставляет никакой обратной связи пользователю.

Трекинг подходит для использования в районах, где на одной и той же земле присутствуют разные структуры почвы, или на полях, где минерализованные породы разбросаны далеко друг от друга. Если вы используете отслеживание грунта в районах с интенсивным присутствием гравия или камней, устройство может быть не в состоянии устранить эти высокоминерализованные породы или вы можете пропустить более мелкие или более глубокие металлы.

ВЫЯВЛЕНИЕ

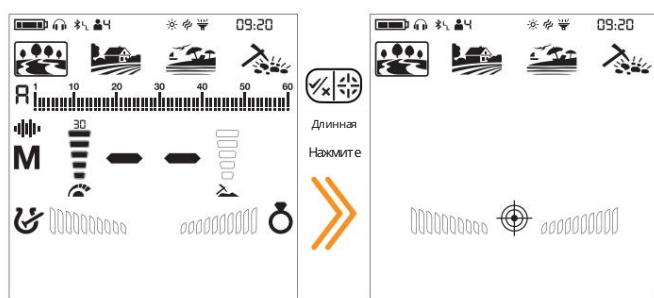


Целеуказание — это поиск центра или точного местоположения обнаруженной цели.

LEGEND — датчик движения. Другими словами, вам необходимо переместить поисковую катушку над целью или цель над поисковой катушкой, чтобы устройство обнаружило цель. Режим пинпоинт — это режим без движения. Прибор продолжает подавать сигнал, когда поисковая катушка удерживается неподвижно над целью.

При нажатии кнопки «Точечное определение и принятие/отклонение» неиспользуемые значки удаляются с экрана. Знак пинпоинта и полоски FerroCheck™ отображаются пустыми.

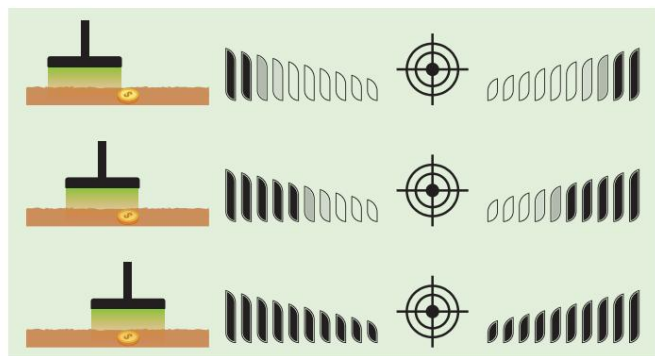
В режиме точного определения устройство не различает металлы и не предоставляет идентификаторы целей.



Для выполнения пинпоинта:

1. После обнаружения цели отведите поисковую катушку в сторону, где нет реакции на цель, и нажмите кнопку пинпоинта.
2. Удерживая кнопку нажатой, медленно поднесите поисковую катушку к цели параллельно земле.
3. Звук сигнала становится сильнее и меняется по высоте по мере приближения к центру мишени, и полоски в FerroCheck™ начинают заполняться.
4. Отметьте место, из которого исходит самый громкий звук, с помощью инструмента или ноги.
5. Повторите описанную выше процедуру, изменив направление на 90°.

Действия, которые необходимо выполнить с нескольких разных направлений, сужая целевую область и предоставляя вам наиболее точную информацию о целевом местоположении.



ВАЖНО! Когда сигнал получен, неопытные пользователи, пока они не наберутся опыта для выполнения процедуры, упомянутой выше, могут определить местонахождение, положив поисковую катушку на землю и просканировав цель, нажимая кнопку определения местоположения и принятия/отклонения.

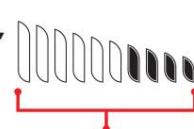
ФЕРРОЧЕК™



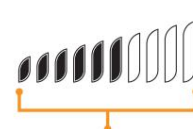
При различении металлов как черных /цветных иногда бывает недостаточно Target ID. FerroCheck™ графически отображает соотношение содержания железа и цветного металла в мишенях.



FerroCheck™ — это уникальная функция LEGEND, которую вы не найдете в других металлоискателях. Она предоставляет пользователю соотношение содержания железа и цветного металла в сигнале от цели, что упрощает идентификацию целей.



Соотношение железа



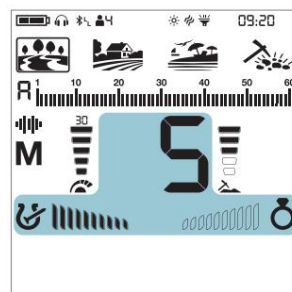
Коэффициент цветных металлов

Цели, такие как большое железо, ржавые гвозди, крышки от бутылок, содержат сигналы как железных, так и цветных металлов, и эти типы целей не могут быть различимы только с помощью идентификатора цели и звукового отклика. Эти типы целей могут генерировать нежелательный звуковой ответ, а также идентификатор цели.

ВАЖНО! Пока вы не освоитесь с этой функцией, рекомендуется выкопать все цели. Сравнивая цели с графиками FerroCheck™, пользователи могут более продуктивно использовать эту функцию для идентификации целей.

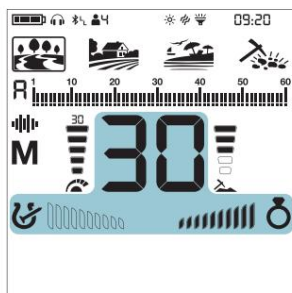
Железная цель

Цели только с железным сигналом будут идентифицированы как 100% железные как в Target ID, так и в FerroCheck™, как показано ниже:



Истинная цветная цель

Цели только с сигналом из цветных металлов будут идентифицированы как 100% цветные как в Target ID, так и в FerroCheck™, как показано ниже:



Ложная цветная цель

Когда объекты, такие как крышки от бутылок, хотя они генерируют идентификатор цели из цветного металла, проверяются функцией FerroCheck™, они идентифицируются как сплав с содержанием железа (железо), как показано ниже:



Цель генерирует цветной идентификатор. Однако он имеет как железный, так и цветной сигнал.

ВАЖНО! Чтобы функция FerroCheck™ работала, детектор должен получать сильный сигнал. Поэтому FerroCheck™ предназначен для работы с более мелкими целями.

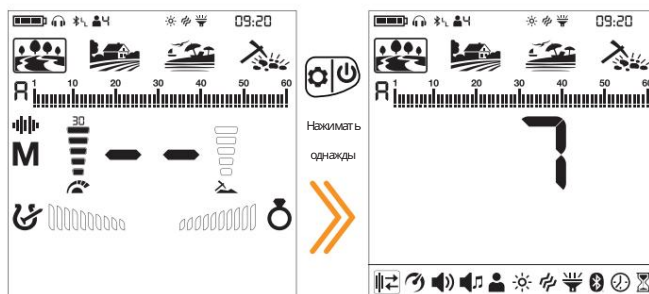
Правильное использование FerroCheck™

Точность функции FerroCheck™ напрямую связана с правильным использованием. Поэтому, как только вы обнаружите цель, если вы хотите проверить, является ли цель железной или цветной, с помощью FerroCheck™, обратите особое внимание на приведенные ниже инструкции:

1. НЕ ОБХОДИМО провести катушкой под большим углом над целью и сделать широкое сканирование. Убедитесь, что поисковая катушка полностью покидает сигнал во время сканирования.
2. Необходимо обойти цель и провести над ней катушкой под разными углами, опять же длинными взмахами.
3. Железную сторону не нужно заполнять полностью. Более 2 делений достаточно, чтобы идентифицировать цель как сплав, содержащий железо (не настоящая цветная цель из цветного металла).

НАСТРОЙКИ

Чтобы войти в меню настроек, нажмите кнопку питания и настроек один раз. После нажатия кнопки все настройки отобразятся в нижней части экрана. Выбранная настройка будет показана в рамке, а ее значение будет показано на экране.



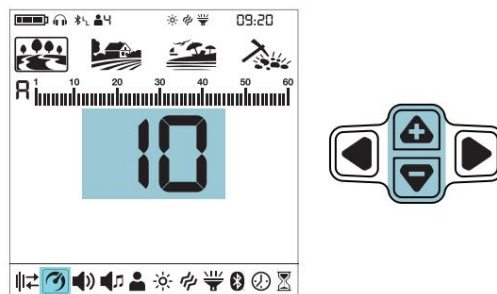
Навигация по настройкам

Вы можете перемещаться по настройкам с помощью кнопок вправо и влево.



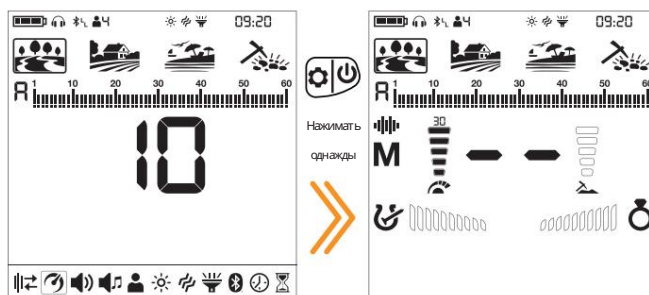
Настройка параметра

Вы можете настроить значение параметра с помощью кнопок плюс (+) и минус (-).



Выход из меню настроек

Нажмите кнопку питания и настроек один раз, чтобы выйти из меню настроек.



1. Сдвиг частоты



Он используется для устранения электромагнитных помех, которые устройство получает от другого источника, работающего в том же диапазоне частот, поблизости или из окружения (высоковольтные линии электропередач, базовые станции сотовой связи, беспроводные радиостанции и другие электромагнитные устройства).

Доступно 13 каналов для всех частот, включая многоканальный. Центральная частота равна 7 для всех частот.



Сдвиг частоты влияет только на текущий выбранный режим изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Если при поднятии поисковой катушки в воздух принимается слишком много шума, это может быть вызвано локальными электромагнитными сигналами или высоким уровнем чувствительности.

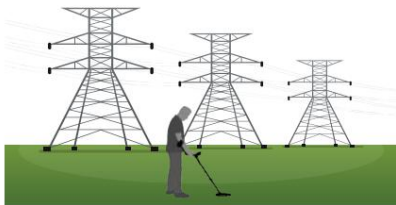
Чтобы получить максимальную производительность по глубине, чтобы устранить шум, вызванный электромагнитными помехами, попробуйте сначала сдвинуть частоту, прежде чем уменьшать чувствительность.

Детекторы могут стать шумными из-за электрических помех и могут демонстрировать неустойчивое поведение, такое как потеря глубины или нестабильная идентификация цели. Параметр «Сдвиг частоты» позволяет немного сдвинуть частоту передачи детектора для устранения нежелательных шумов.

Сдвиг частоты можно выполнить двумя способами в LEGEND: вручную и автоматически.

При ручном сдвиге частоты оператор прослушивает каждый канал и выбирает тот, в котором меньше всего шумов.

В автоматическом аппарате сканирует все каналы и сам выбирает наименее шумный. Эту функцию также часто называют шумоподавлением.



Сдвиг частоты

1. Держите катушку неподвижно и подальше от земли.
2. Нажмите кнопку питания и настраивайте один раз. Выберите параметр «Сдвиг частоты» с помощью кнопок «влево» и «вправо». Текущий канал будет отображаться на экране.



Ручное использование

1. С помощью кнопок плюс (+) и минус (-) пройдите по частотным каналам.

2. Выберите тот, который, по вашему мнению, вызывает наименьшие помехи.

Автоматическое

использование 1. Нажмите кнопку определения местоположения и принятия / отклонения один раз.

2. Устройство начнет сканирование всех каналов, и номер каждого канала будет отображаться на экране.

3. Когда процесс завершится, отобразится автоматически выбранный номер канала и прозвучит подтверждающий звук.

Нажмите кнопку питания и настраивайте один раз, чтобы вернуться к главному экрану.

ВАЖНО! Автоматический сдвиг частоты выбирает самый тихий канал на основе различных критериев. Однако иногда выбранный канал может потребоваться предоставить некоторый шум.

2. Скорость восстановления



Параметр «Скорость восстановления» регулирует скорость цели.

Это позволяет разделить несколько целей в непосредственной близости.

Параметр «Скорость восстановления» позволяет обнаруживать более мелкие цели среди мусора или железных целей.

Параметр LEGEND Recovery Speed можно регулировать в диапазоне от 1 до 10, где 1 означает самую низкую скорость, а 10 — самую высокую.



Настройка скорости восстановления влияет только на текущий выбранный режим изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Когда для параметра «Скорость восстановления» установлено низкое значение, способность устройства обнаруживать цели в непосредственной близости снижается, но увеличивается его глубина.

Точно так же высокая скорость восстановления (например, 10) увеличит способность устройства обнаруживать цели в непосредственной близости, но уменьшит глубину.

Перед тем, как начать использовать эту настройку, рекомендуется потренироваться с разными металлами, расположенными близко друг к другу.

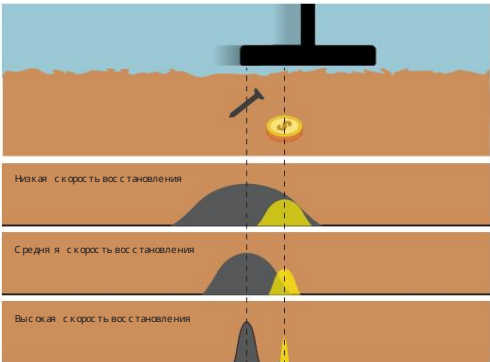
Настройка скорости восстановления

1. Нажмите кнопку питания и настраивайте один раз. Выберите параметр «Скорость восстановления» с помощью кнопок влево и вправо. Текущее значение будет отображаться на экране.



2. Измените значение скорости восстановления с помощью кнопок плюс (+) и минус (-).

3. Нажмите кнопку питания и настраивайте один раз, чтобы вернуться к основному экрану.



ВАЖНО! Увеличение скорости восстановления позволяет повысить скорость сканирования с меньшей вероятностью промаха. Увеличение скорости восстановления при той же скорости развертки поможет устранить шум грунта, но уменьшит глубину обнаружения.

Если вы толкнулись с высоким уровнем шума от земли на песчаном пляже или под водой, попробуйте увеличить скорость восстановления.

Настройка скорости восстановления по умолчанию

Режим поиска	Скорость восстановления
ПАРК	5
ПОЛЕ	5
ПЛЯЖ	5
ГОЛДФИЛД	5

3. Объем



Этот элемент управления позволяет вам увеличивать или уменьшать громкость устройства в зависимости от ваших предпочтений и условий окружающей среды.

Настройка громкости состоит из 6 уровней, по умолчанию установлено 3 уровня. Когда вы выключите и снова включите устройство, оно запустится с последним выбранным вами уровнем громкости.

Парк



Голдфилд

Эта настройка является общей для всех режимов; изменения вступают в силу во всех режимах.

Регулировка громкости

1. Нажмите кнопку питания и нас троек один раз. Выберите громкость с помощью левой и правой кнопки. Текущее значение будет отображаться на экране.



2. Измените уровень громкости с помощью кнопок плюс (+) и минус (-).

3. Нажмите кнопку питания и нас троек один раз, чтобы вернуться к основному экрану.

Поскольку уровень громкости влияет на энергопотребление, мы рекомендуем вам не увеличивать его больше, чем необходимо.

ВАЖНО! Когда вы изменяете громкость устройства с помощью этой настройки, громкость металлических зон, регулируемая настройкой Tone Volume, также изменится пропорционально.

Вы можете подключить проводные наушники к устройству с помощью переходного кабеля для наушников, который продается отдельно. Громкость наушников также регулируется в настройках громкости устройства.

Когда подключены проводные наушники, в разделе информации в верхней части экрана появится значок наушников.



4. Нас тройки тона



Эти расширенные настройки тона предлагают различные варианты изменения звуков, которые LEGEND генерирует для целей.

Настройка тона предлагает 6 дополнительных настроек: количество тонов, громкость тона, частота тона, прерывание тона, пороговый уровень, пороговая частота.

Нажмите кнопку питания и нас троек один раз. Выберите настройку тона, используя левую и правую кнопки.



Когда тон выбран, вы можете увидеть все настройки тона во втором ряду над настройками. Слева от этих настроек вы также увидите значки кнопок, которые помогут вам настроить эти параметры.

Когда количество тонов равно 1, точка разрыва тона отсутствует, поэтому параметр «Разрыв тона» нельзя будет выбрать в меню.



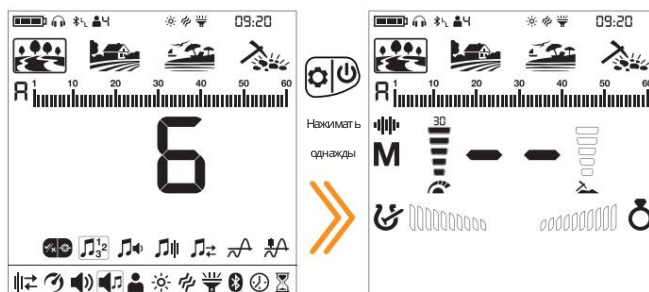
В режиме Goldfield количество тонов равно 1 и не может быть изменено. Кроме того, в этом режиме невозможно настроить частоту тона. Поэтому эти 2 настройки не будут активны в меню настроек тона, когда выбран режим Goldfield.



Чтобы перейти в меню настроек тона, нажмите кнопку «плюс» (+) один раз. Выбранная настройка будет показана в рамке. Используя правую и левую кнопки, вы можете перемещаться между настройками. Вы можете вернуться к настройкам, один раз нажав кнопку «Точечное определение» и «Гриня ты/Отклонить».



ВАЖНО! Чтобы вернуться на главный экран прямо из меню настроек звука, нажмите кнопку питания и нас троек один раз.



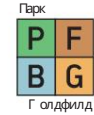
4.1 Количес тво тонов



ЛЕГЕНДА делит шкалу идентификатора цели на несколько зон, что позволяет пользователю выполнять различные настройки тона для целей, попадающих в каждую зону.

Изменяя количество тонов, вы можете решить, на сколько зон вы будете делить шкалу идентификатора. Благодаря этой функции вы можете назначить один и тот же тон для всех целей или назначить разные тона для каждого идентификатора цели.

Вы можете установить количество тонов как 1, 2, 4, 6 или 60.



Настройка количества тонов влияет только на текущий выбранный режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Количество тонов для режима Goldfield равно 1 и не может быть изменено.

Настройка количества тонов

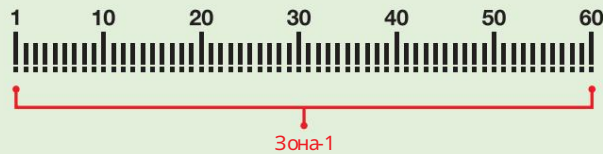
- 1. Нажмите кнопку питания и нажмите один раз. Выберите настройку тона, используя левую и правую кнопки.
- 2. Вверху появится меню настроек тона с знаком плюса (+) слева. Нажмите кнопку плюса (+) один раз.
- 3. Используя левую и правую кнопки, выберите настройку количества тонов. Выбранная настройка будет показана в рамке.



- 4. Текущее количество тонов будет отображаться на экране. Выберите количество тонов с помощью кнопок плюса (+) или минуса (-).
- 5. Чтобы вернуться к настройкам, нажмите один раз кнопку Pinpoint & Accept/Reject. Чтобы вернуться на главный экран, нажмите кнопку питания и нажмите один раз.

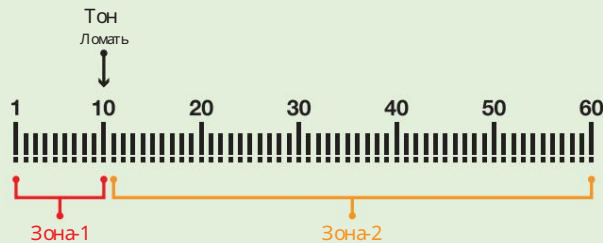
1 тон

Шкала идентификатора цели не разделена на какие зоны, поэтому имеется только 1 тоновая зона. LEGEND генерирует одинаковую громкость и частоту тона для всех целей.



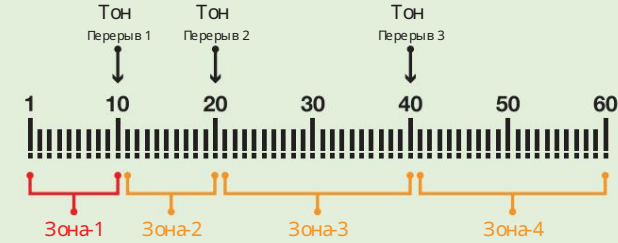
2-тональный

Шкала Target ID разделена на 2 зоны: железные и цетные. Точка по умолчанию, которая разделяет эти 2 зоны, зависит от выбранного режима поиска (с м. ниже) и может быть изменена с помощью настройки Tone Break. Громкость и частота тона можно настроить для каждой зоны.



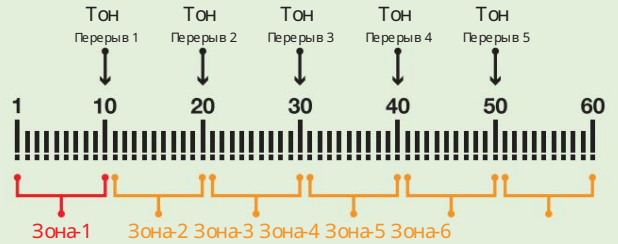
4-тональный

Шкала Target ID разделена на 4 зоны. Громкость и частота тона можно настроить для каждой зоны.



6-тональный

Шкала Target ID разделена на 6 зон. Громкость и частота тона можно настроить для каждой зоны.



60-тональный

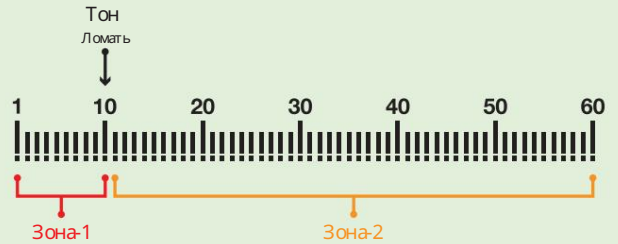
Так же, как 2-Tone, шкала идентификатора цели разделена на 2 зоны: железные и цетные. Точка по умолчанию, которая разделяет эти 2 зоны, зависит от выбранного режима поиска (с м. ниже) и может быть изменена с помощью настройки Tone Break.

Громкость тона и частота тона могут быть отрегулированы для каждой зоны.

Разница между 2-Tone и 60-Tone заключается в том, что 60-Tone генерирует отдельный тон с разной частотой для каждого идентификатора цели.

Устройство генерирует низкочастотные тона для черных металлов и среднечастотные тона для цетных металлов.

Дополнительные сведения см. в разделе «Настройка частоты тона».



Количество тонов по умолчанию

Режим поиска	Количество тонов
ПАРК	4
ПОЛЕ	2
ПЛЯЖ	4
Голдфилд	1

4.2 Громкость тона



Этот параметр позволяет регулировать уровень громкости для каждой зоны тона.

Обычно на мусорных сайтах вы можете удобно обнаруживать, отключая или уменьшая громкость звуковых ответов нежелательных целей.

Громкость тона можно настроить для каждой целевой зоны. Например, в 1-Tone вы можете регулировать громкость для 1 зоны, а в 6-Tone вы можете регулировать громкость каждой зоны отдельно.

Диапазон настройки громкости тона от 0 до 10.



Настройка громкости тона влияет только на текущий выбранный режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Регулировка громкости звука

1. Нажмите кнопку питания и настройте тон один раз. Выберите настройку тона, используя левую и правую кнопки.
2. Вверх появится меню настроек тона с значком плюса (+) слева. Нажмите кнопку плюса (+) один раз.
3. Используя левую и правую кнопки, выберите настройку «Громкость тона». Выбранная настройка будет показана в рамке.



4. Нажмите кнопку «плюс» (+), чтобы перейти к настройке громкости тона.

5. Громкость тона выбранной зоны будет отображаться на экране.

Слева от шкалы ID выбранная зона будет отображаться в числовом виде.



6. Используя правую и левую кнопки, выберите зону, для которой вы хотите изменить громкость тона.
7. После выбора зоны вы можете изменить громкость тона с помощью кнопок плюс (+) и минус (-).
8. Когда вы закончите, вы можете вернуться к настройке тона, нажав кнопку «Точечное определение и принятие/отклонение» один раз, или вернуться в главное меню настроек, дважды щелкнув ее. Чтобы вернуться на главный экран, нажмите кнопку питания и нажмите один раз.

[illegible]

4.3 Ч а с т о т а т о н а

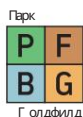


Этот параметр позволяет настроить частоту тона для каждой зоны тона.

Этот параметр позволяет пользователю легко идентифицировать цели по звуку.

Час тоту тона можно нас троить для каждой целевой зоны. Например, в 6-Tone вы можете нас троить час тоту тона каждой из 6 зон отдельно.

Диапазон на стройки частоты тона от 1 до 30.



Настройка частоты тона влияет только на текущий выбранный режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

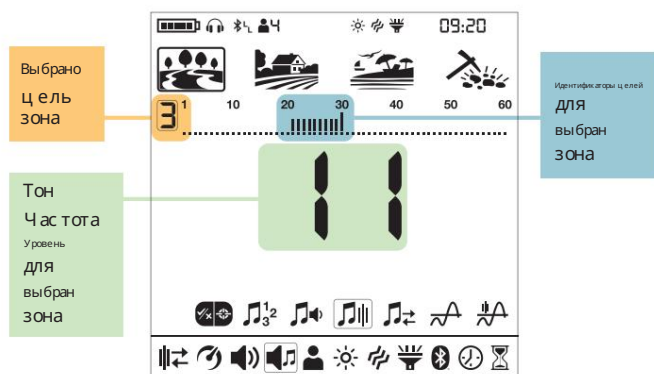
Нас тройка частоты тона не работает в режиме Goldfield.

Регулировка частоты тона

1. Нажмите кнопку питания и настраивайте один раз. Выберите настраивайте тона, используя левую и правую кнопки.
2. Вверх у появит ся меню настраивайте тона с означком плю с а (+) с лева. Нажмите кнопку плю с а (+) один раз.
3. Используя левую и правую кнопки, выберите настраивайте частоты тона. Выбранная настраивайте тона буд ет показана в рамк е.



4. Нажмите кнопку «плюс» (+), чтобы перейти к настройке.
5. Час тоттона выбранной зоны будет отображаться на экране. Слева от шкалы ID выбранная зона будет отображаться в числовом виде.



6. Используя правую и левую кнопки, выберите зону, для которой вы хотите изменить частоту тона.

7. После выбора зоны вы можете изменить частоту тона с помощью кнопок плюс (+) и минус (-).

8. Когда вы закончите, вы можете вернуться к настройке тона, нажав кнопку «Точечное определение и принять/отклонить» один раз, или вернуться в главное меню настроек, дважды щелкнув ее. Чтобы вернуться на главный экран, нажмите кнопку питания и настроек один раз.

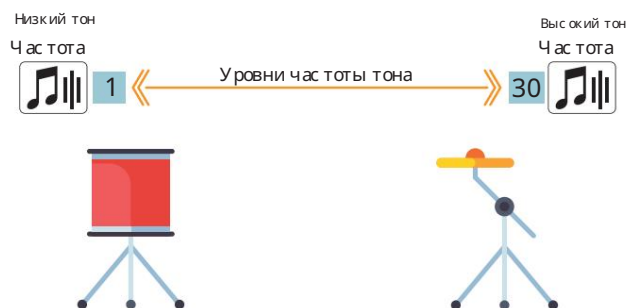
Различия между 2-тональным и 60-тональным

Шкала идентификатора цели разделена на 2 зоны: железные и цветные, как в 2-тональном, так и в 60-тональном режиме.

Час тоту тона можно нас троить как для Зоны-1 (Z-1), так и для Зоны-2 (Z-2) налю бое число от 1 до 30. Пользователь может даже установить для обеих зон один и тот же номер. Однако эта настройка используется по-другому в 60-тональном.

В режиме 60-Топе значение частоты тона, установленное для зоны 1 (Z-1), должно быть ниже значения частоты тона, установленного для зоны 2 (Z-2). Например, если значение частоты тона, установленное для зоны 2, равно 20, уровень частоты тона для зоны 1 должен находиться в диапазоне от 1 до 19.

ВАЖНЫ Й! Ч тобы иметь возм ожнос ть различать железные и ц ветные ц ели, выбранные уровни час тоты тона должны быть даль ше друг от друг а.

[illegible]

4.4 Перерыв в тона



Настройка Tone Break позволяет перемещать точку, разделяющую целевые зоны.

Точки Tone Break по умолчанию могут не дать вам необходимого различия между целями, которые вы ищете. С помощью настройки Tone Break вы можете настроить начальную/конечную точки целевых зон.



Настройка Tone Break влияет только на текущий выбранный режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

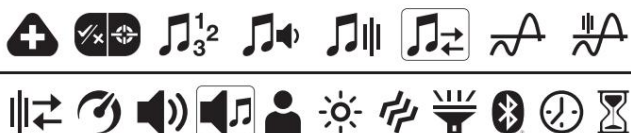
Когда количество тонов равно 1, настройка Tone Break невозможна. Поэтому настройка Tone Break не работает в режиме Goldfield.

Регулировка Tone Break 1.

Нажмите кнопку питания и настройте один раз. Выберите настройку тона, используя левую и правую кнопки.

2. Вверху появится меню настроек тона с значком плюса (+) слева. Нажмите кнопку плюса (+) один раз.

3. Используя левую и правую кнопки, выберите настройку Tone Break. Выбранная настройка будет показана в рамке.



4. Нажмите кнопку «плюс» (+), чтобы перейти к настройке.

5. Точка Tone Break выбранной зоны будет отображаться на экране. Слева от шкалы ID выбранная зона будет отображаться в числовом виде.



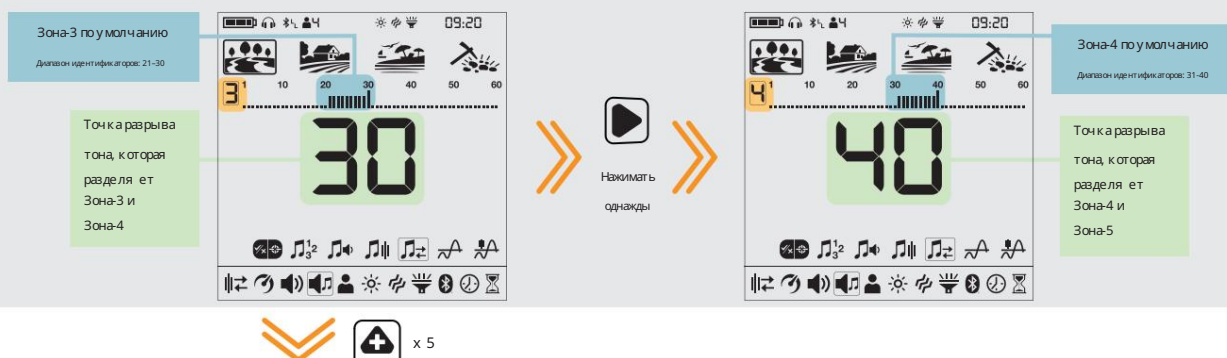
6. Используя правую и левую кнопки, выберите зону, для которой вы хотите изменить Tone Break.

7. Как только зона выбрана, вы можете изменить точку Tone Break с помощью кнопок плюса (+) и минуса (-).

8. Когда вы закончите, вы можете вернуться к настройке тона, нажав кнопку «Точечное определение и принятие/отклонение» один раз, или вернуться в главное меню настроек, дважды щелкнув ее. Чтобы вернуться на главный экран, нажмите кнопку питания и настройте один раз.

Перерывы тона по умолчанию											
Поиск Режим	1-тон	2-тональный	4-тональный			6-тональный					60-тональный
	Z-1	Z-1	Z-1	Z-2	Z-3	Z-1	Z-2	Z-3	Z-4	Z-5	Z-1
ПАРК	-	11	11	20	40	11	20	30	40	50	11
ПОЛЕ	-	12	12	20	40	12	20	30	40	50	12
ПЛЯЖ	-	10	10	20	40	10	20	30	40	50	10
ГОЛЬФ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Перерывы тона по умолчанию для зон 3 и 4



После перемещения точки разрыва тона с 30 на 35



4.5 Пороговый уровень



Этот параметр позволяет пользователю легче идентифицировать цели, а эта функция делает звуки более слабыми с сигналами небольших целей, таких как золотые самородки, более слышимыми.

Когда настройка порогового уровня активирована, ЛЕГЕНДА генерирует звук, который постоянно слышен на фоне, и этот звук называется «пороговый».

Диапазон порогового уровня составляет от 0 до 25.

Часовой пороговый тон можно регулировать с помощью настройки часовой порогового тона (см. ниже).



Голдфилд

Настройка порогового уровня влияет только на текущий выбранный режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Регулировка порогового уровня

1. Нажмите кнопку питания и настройте один раз. Выберите настройку тона, используя левую и правую кнопки.
2. Вверху появится меню настроек тона с знаком плюса (+) слева. Нажмите кнопку плюса (+) один раз.
3. Используя левую и правую кнопки, выберите настройку порогового уровня. Выбранная настройка будет показана в рамке.

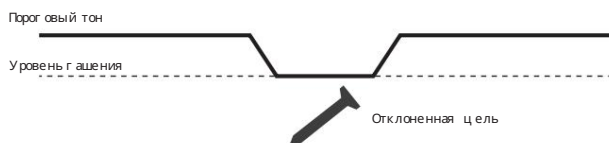


4. Текущий пороговый уровень будет отображаться на экране. Выберите пороговый уровень с помощью кнопки плюса (+) или минуса (-).
5. Чтобы вернуться к настройкам, нажмите один раз кнопку Pinpoint & Accept/Reject. Чтобы вернуться на главный экран, нажмите кнопку питания и настройте один раз.

Пороговый тон для отклоненных целей

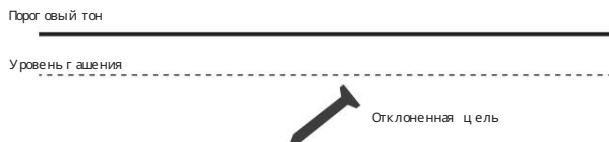
В режимах «Парк», «Поле» и «Пляж»

Пороговый сигнал будет пустым, указывая на обнаружение отклоненной цели.



В режиме Голдфилд

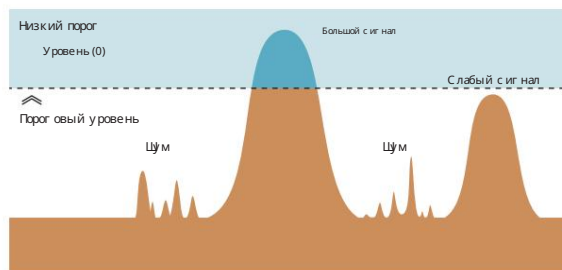
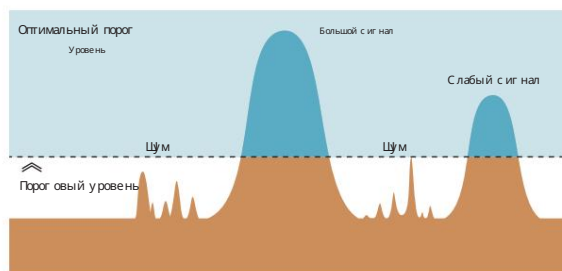
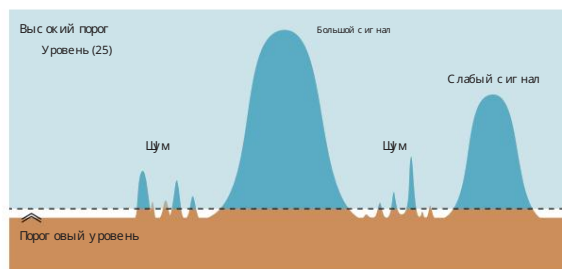
Когда ЛЕГЕНДА обнаруживает отклоненную цель, пороговый сигнал продолжает звучать в фоновом режиме.



Пороговые уровни по умолчанию

Режим поиска	Пороговый уровень
ПАРК	0
ПОЛЕ	0
ПЛЯЖ	0
ГОЛДФИЛД	12

Пороговый уровень напрямую влияет на глубину обнаружения более мелких и более глубоких целей. Если пороговое значение установлено слишком низким (0), слабые сигналы от более мелких или более глубоких целей могут быть пропущены. Наоборот, если порог установлен слишком высоким (25), устройство будет более шумным, пороговый звук будет громким, а целевые ответы не будут различимы. Поэтому рекомендуется регулировать его до уровня, при котором вы все еще можете слышать небольшие изменения звука, вызванные целью.



4.6 Порог овая частота



Этот параметр используется для регулировки частоты тона фонового шума. Он предлагает очень широкий частотный диапазон.

Диапазон пороговой частоты от 1 до 30.

Парк



Голдфилд

Пороговая частота влияет только на текущий выбранный режим; изменения, сделанные в одном режиме, не влияют на другие.

Регулировка пороговой частоты

1. Нажмите кнопку питания и настроек один раз. Выберите настройку тона, используя левую и правую кнопки.
2. Вверх появится меню настроек тона с знаком плюса (+) слева. Нажмите кнопку плюса (+) один раз.
3. С помощью кнопок «влево» и «вправо» выберите параметр «Пороговая частота». Выбранная настройка будет показана в рамке.



4. Текущая пороговая частота будет отображаться на экране. Выберите пороговый уровень с помощью кнопок плюс (+) или минус (-).
5. Чтобы вернуться к настройкам, нажмите один раз кнопку Pinpoint & Accept/Reject. Чтобы вернуться на главный экран, нажмите кнопку питания и настроек один раз.

Пороговые частоты по умолчанию

Режим поиска	Пороговая частота
ПАРК	5
ПОЛЕ	5
ПЛЯЖ	5
ГОЛДФИЛД	13

Низкий порог

Частота



Уровни пороговой частоты

Высокий порог

Частота



5. Профиль пользователя



LEGEND предлагает 4 профиля пользователя, в которых вы можете ознакомиться с вашими настройками и создать 4 разных профиля пользователя.

Это отличная функция для пользователей, позволяющая ознакомиться с вашими оптимизированными настройками и получить к ним мгновенный доступ позже.

Все профили пользователей имеют настройки The LEGEND по умолчанию.

Профиль пользователя 1 — это профиль пользователя по умолчанию.

Используемый активный профиль пользователя отображается в разделе информации в верхней части экрана.

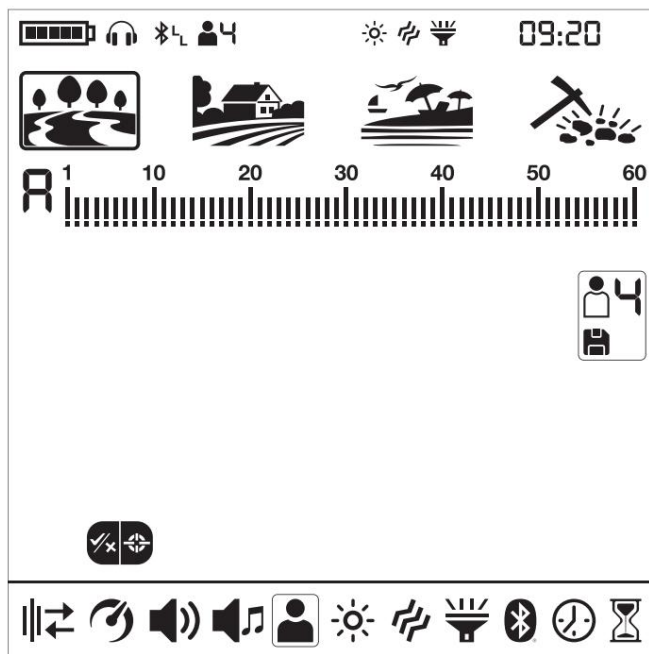


Меню профиля пользователя

1. Нажмите кнопку питания и настроек один раз. Выберите настройку профиля пользователя, используя левую и правую кнопки.

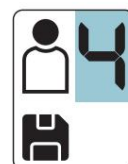


2. На экране появится значок плюса (+). Нажмите кнопку плюса (+) один раз.



Изменение профиля активного пользователя

С помощью кнопок «плюс» (+) и «минус» (-) вы можете изменить профиль пользователя в меню «Профиль пользователя», и будет отображаться выбранный номер профиля пользователя.



Выбранный профиль пользователя станет активным только после выбора из меню профиля пользователя. Нажмите кнопку Pinpoint & Accept/Reject один раз, чтобы вернуться к настройкам.

Сохранение профиля пользователя

ЛЕГЕНДА отсчитывает все изменения, внесенные в настройки, и даже если вы не сохраняете их в профиле пользователя, при выключении и повторном включении устройства всегда запускается с последними сохраненными настройками.

Однако, если вы хотите сохранить настройки для определенного места, вы можете сохранить их в профиле пользователя.

1. Выбрав номер профиля пользователя в меню «Профиль пользователя», нажмите и удерживайте кнопку определения местоположения и принятия /отклонения, чтобы сохранить настройки в выбранном профиле пользователя.



После сохранения профиля пользователя вы увидите галочку на значке пользователя.

2. Нажмите кнопку Pinpoint & Accept/Reject один раз, чтобы вернуться к настройкам.

ВАЖНО! После сохранения профиля пользователя, если вы используете этот профиль в качестве активного профиля пользователя, все внесенные вами изменения будут сохранены автоматически.

Чтобы сохранить сохраненные настройки, вы должны выбрать другой профиль пользователя в качестве активного профиля пользователя.

Сброс профиля пользователя

1. В меню «Профиль пользователя» с помощью кнопок «плюс» (+) и «минус» (-) выберите сохраненный профиль пользователя, который вы хотите сбросить.

2. При выборе сохраненного профиля правая и левая кнопки становятся функциональными. Для нес сохраненных профилей пользователей эти кнопки не работают.

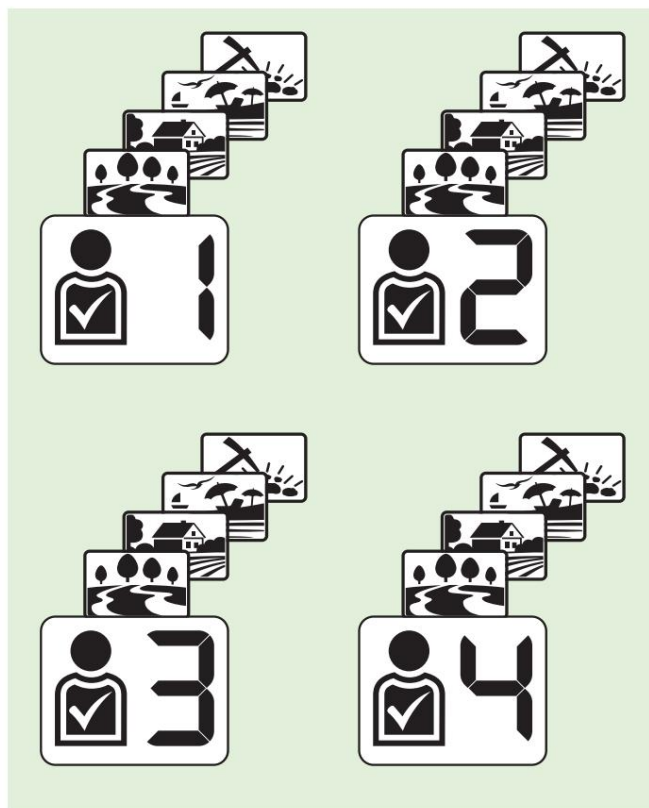
3. При нажатии правой и левой кнопок вы можете увидеть значки сохранения и сброса.



4. Выберите значок сброса, а затем нажмите и удерживайте кнопку определения местоположения и принятия /отклонения, чтобы сбросить профиль пользователя. Галочка в профиле значка пользователя исчезнет.

5. Нажмите кнопку Pinpoint & Accept/Reject один раз, чтобы вернуться к настройкам.

Сохраняйте с вами любимые настройки для разных мест или лиц отдельно в каждом режиме для каждого из 4 пользовательских профилей, всего 16 различных наборов настроек!



6. Подс ветка



Он позволяет настроить уровень подс ветки дисплея в соответствии с вашими личными предпочтениями.

Он варьируется от 0 до 5 и от A1 до A5. На уровне 0 подс ветка выключена. На уровнях 1-5 он будет постоянно гореть. На уровнях A1-A5 загорается только на короткое время при обнаружении цели или во время навигации по меню, а затем гаснет.



Эта настройка является общей для всех режимов; изменения вступают в силу во всех режимах.

Непрерывная работа подс ветки повлияет на энергопотребление, что не рекомендуется. Настройки подс ветки становятся окончательными с окончательными настройками при выключении и повторном включении устройства. Эта настройка является общей для всех режимов; изменение, сделанное в любом режиме, также применяется к другим режимам.

Настройка подс ветки

1. Нажмите кнопку питания и настроек один раз. Выберите подс ветку, используя левую и правую кнопки. Текущее значение будет отображаться на экране.



2. Измените уровень громкости с помощью кнопок плюс (+) и минус (-).
3. Нажмите кнопку питания и настроек один раз, чтобы вернуться к основному экрану.

Когда подс ветка включена, значок подс ветки будет отображаться в информационном разделе в верхней части экрана.



7. Вибрация



Эта функция обеспечивает обратную связь с пользователем, создавая эффект вибрации при обнаружении цели.

Его можно использовать независимо или вместе с звуковым ответом. Когда звуковой ответ отключен, все ответы во время обнаружения цели предоставляются пользователю только в виде вибрации.

Настройка вибрации колеблется от 0 до 5. В 0 чтобы включить или выключить вибрацию, после выбора вибрации в меню настроек используйте кнопки плюс (+) и минус (-). Величина эффекта вибрации может варьироваться в зависимости от глубины цели и скорости качания. Этот параметр является общим для всех режимов поиска.



Эта настройка является общей для всех режимов; изменения вступают в силу во всех режимах.

Когда вы выключите и снова включите устройство, оно запустится с последним выбранным вами уровнем вибрации.

Настройка вибрации

1. Нажмите кнопку питания и настроек один раз. Выберите вибрацию, используя левую и правую кнопки. Текущее значение будет отображаться на экране.



2. Измените уровень с помощью кнопок плюс (+) и минус (-).
3. Нажмите кнопку питания и настроек один раз, чтобы вернуться к основному экрану.

Когда вибрация включена, значок вибрации будет отображаться в разделе информации в верхней части экрана.



8. Светодиодный фонарик



Это фара, используемая для освещения области, которую вы сканируете, во время поиска ночью или в темных местах.

Светодиодный фонарик не работает, когда устройство выключено. Рекомендуется включать его только при необходимости, так как его работа потребляет дополнительный заряд аккумулятора.

Настройка светодиодного фонарика может быть установлена на 0 (выкл.) или на 1 (вкл.).

Светодиодный фонарик будет выключен при каждом запуске.

Включение/выключение светодиодного фонарика

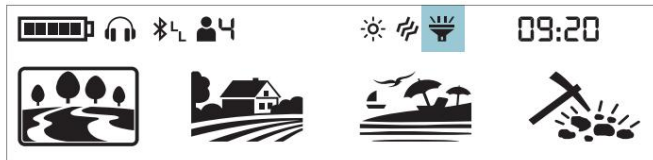
1. Нажмите кнопку питания и настраек один раз. Выберите светодиодный фонарик, используя левую и правую кнопки. Текущее значение будет отображаться на экране: 0 (выкл.) или 1 (вкл.).



2. Включите/выключите фонарик с помощью кнопок плюс (+) и минус (-).

3. Нажмите кнопку питания и настраек один раз, чтобы вернуться к основному экрану.

Когда светодиодный фонарик включен, значок фонарика будет отображаться в разделе информации в верхней части экрана.



9. Bluetooth®



Этот параметр используется для включения и выключения беспроводного соединения Bluetooth®.

Настройка Bluetooth® может быть установлена на 0 (выкл.) или на 1 (вкл.). Когда вы выключите и включите устройство, оно запустится с последней выбранной вами настройкой.

Включение/выключение соединения Bluetooth®

1. Нажмите кнопку питания и настраек один раз. Выберите Bluetooth®, используя левую и правую кнопки. Текущее значение будет отображаться на экране.



2. Измените значение с помощью кнопок плюс (+) и минус (-).

3. Когда беспроводное соединение будет включено, значок наушников Bluetooth начнет мигать в разделе информации в верхней части экрана.

После сопряжения с любыми наушниками Bluetooth® (Nokta Makro BT Наушники или другое), один из значков ниже будет отображаться в разделе информации:

Подключены стандартные наушники Bluetooth® Подключены наушники aptX™ с низкой задержкой.

3. Нажмите кнопку питания и настраек один раз, чтобы вернуться к основному экрану.

Для получения более подробной информации о наушниках Nokta Makro BT, пожалуйста, прочитайте инструкции, прилагаемые к наушникам.

10. Часы



ЛЕГЕНДА имеет встроенные часы, которые расположены в правом верхнем углу экрана.

Настройка часов

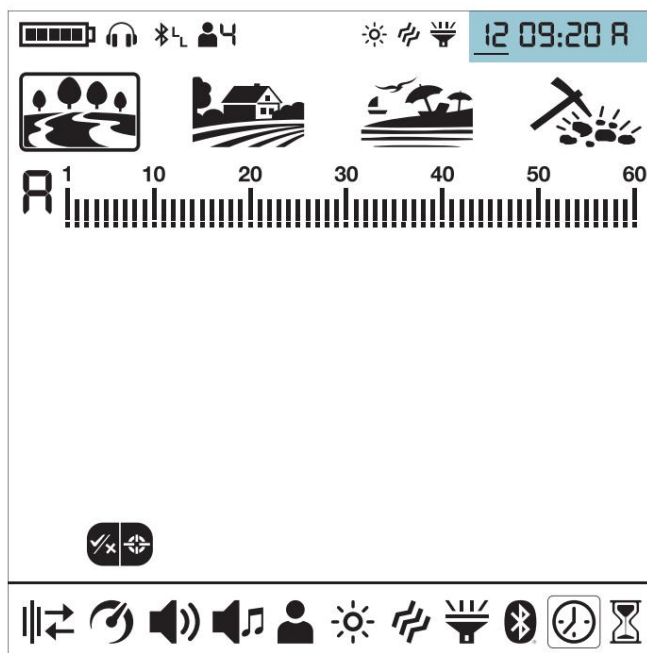
1. Нажмите кнопку питания и настраек один раз. Выберите настраек часов, используя левую и правую кнопки.



2. На экране появится значок плюса (+). Нажмите кнопку плюса (+) один раз.

3. Вы увидите цифры и небольшую черточку под ними в

верхнем правом углу. Строка будет подсвечиваться часами. С помощью кнопок «плюс» (+) и «минус» (-) сначала выберите 24-часовой или 12-часовой формат времени (если выбран 12-часовой формат, появится буква A для AM или буква P для PM).



4. Затем с помощью кнопок вправо и влево выберите часы и минуты и установите время с помощью кнопок плюс (+) и минус (-).

5. Нажмите кнопку Pinpoint & Accept/Reject один раз, чтобы вернуться к настройкам.

6. Нажмите кнопку питания и настраек один раз, чтобы вернуться к основному экрану.

11. Отс леживание времени

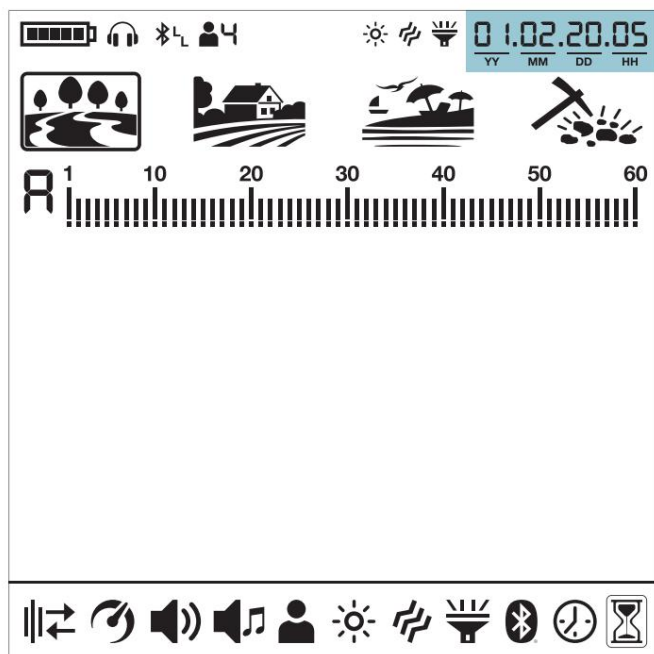


ЛЕГЕНДА предлагает уникальную функцию для пользователей; отс леживание времени. Начиная с первоначального включения, он экономит время использования и отображает его на экране, когда выбран этот параметр.

Когда в настройках выбрано Отс леживание времени, пользователь может видеть, сколько времени он провел с The LEGEND в формате год/месяц/день/час.

Отображение времени использования

1. Нажмите кнопку питания и настроек один раз. Выберите «Отс леживание времени» с помощью кнопок влево и вправо.



2. В правом верхнем углу видно, сколько времени работает устройство тво. Например, время использования на экране выше составляет 1 год, 2 месяца, 20 дней и 5 часов.

3. Нажмите кнопку питания и настроек один раз, чтобы вернуться к основному экрану.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ПРОВЕРЬТЕ КАТУШКУ

Это указывает на прерывание сигнала передатчика поисковой катушки. Разъем поисковой катушки может быть отсоединен, ослаблен или отсоединен. Если у вас есть другой металлоискатель с таким же разъемом для катушки, убедитесь, что вы не подключили по ошибке не ту катушку. Если ничего из вышеперечисленного нет, поисковая катушка или ее кабель могут иметь дефект. Если проблема сохраняется после замены поисковой катушки, возможно, проблема в цепи управления катушкой.

ОБНОВЛЕНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

LEGEND имеет возможность обновления программного обеспечения. Обновления программного обеспечения, сделанные после выпуска устройства на рынок, будут объявлены на веб-странице продукта вместе с инструкциями по обновлению.

Информация о версии системы:

Версия программного обеспечения ЛЕГЕНДЫ будет отображаться в верхнем правом углу каждый раз, когда вы включаете металлоискатель.

НАУШНИКИ

LEGEND поставляется с беспроводными наушниками Bluetooth®. Наушники Bluetooth® не являются водонепроницаемыми и не должны подвергаться воздействию воды.

Беспроводное соединение будет работать до тех пор, пока системный блок устройства не будет погружен в воду. Другими словами, вы можете использовать свои беспроводные наушники при поиске на мелководье с погруженной под воду катушкой. Однако помните, что беспроводные наушники не должны контактировать с водой.

В случае погружения системного блока под воду беспроводное соединение не будет работать. В этом случае вам необходимо приобрести дополнительные водонепроницаемые наушники Nokta Makro для использования на суше и под водой. Если вы не собираетесь погружать под воду наушники, а только системный блок, то вы также можете приобрести наши наушники Nokta Makro Koss с водонепроницаемым разъемом.

Только для использования на суше, вы также можете приобрести наш дополнительный адаптер для наушников, если вы хотите использовать LEGEND с вашими проводными наушниками.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Рабочие частоты	: Мульти(2), 4кГц, 10кГц, 15кГц, 20кГц, 40кГц
Аудио частоты	: 100 Гц - 1200 Гц регулируемая
Режимы поиска	: 4 (Парк/Поле/Пляж/Золотое поле)
Пользовательские профили пользователей	: 4
Аудио Тоны	: 60
Громкость тона	: Да
Тон Брейк	: Да
Частота тона	: Да
Регулируемый порог	: Да
Режекторный фильтр	: Да
Баланс грунта	: автоматический/ручной/отсечение
Точный	: Да
Сдвиг частоты	: Да
Цумоподавление	: Да
Вибрация	: Да
Настройка чувствительности	: 30 уровней
Идентификация цели	: 01-60
Поисковой катушки	: LEGEND WHP: LG28 28 см (11 дюймов) DD Комплект LEGEND Pro: LG28 28 см (11 дюймов) DD и LG15 15 см (6 дюймов) DD
Обработка	: Пользовательский ЖК-дисплей
Подсветка	: Да
светодиодный фонарик	: Да
Масса	: 1,4 кг (3,0 фунта), включая поисковую
Длина	катушку: 63-132 см (25-52 дюйма), регулируемая
Батарея	: 5050 мАч литий-полимерный
Гарантия	: 3 года

Словесный знак и логотипы Bluetooth® являются зарегистрированными товарными знаками, принадлежащими Bluetooth SIG, Inc.

Qualcomm® aptX™ является продуктом Qualcomm Technologies, Inc.

Nokia Makro Detectors оставляет за собой право изменять дизайн, технические характеристики или аксессуары без предварительного уведомления и без каких-либо обязательств или ответственности в любом случае.



Nokta | MAKRO
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com